

FiveM 私人服务器商业规则

一、开店经营规则

(一) 店铺开设申请

- 申请条件：**玩家需在游戏内达到一定的等级（如 30 级），且拥有合法途径获取的游戏货币（如 500,000 游戏币），方可具备申请开店的资格。同时，需确保自身无任何违反服务器其他规则的不良记录。
- 申请流程：**玩家前往游戏内的市政厅或商业管理中心，找到对应的 NPC 提交开店申请表。表格内容包括店铺名称（需符合服务器命名规范，不得含有违法、暴力、色情等不良信息）、经营类型（如餐厅、服装店、武器店等）、店铺位置意向（可选择系统提供的若干商业地段）以及简要的经营规划。
- 审批时间：**申请提交后，服务器管理团队将在 3 - 5 个游戏日（现实时间 48 - 72 小时）内完成审批。审批通过后，玩家将收到系统通知，并获得店铺的所有权证明；若申请未通过，管理团队将告知玩家具体原因，玩家可根据提示修改后重新提交申请。

(二) 店铺装修与布置

- 装修规范：**玩家可自行对店铺进行装修，但装修风格需与所在商业区域的整体氛围相协调。例如，在复古风格的商业街开设店铺，装修风格不宜过于现代科幻。同时，不得在店铺外观设置闪烁过快、过于刺眼的灯光效果，以免影响其他玩家的游戏体验。
- 物品摆放：**店内物品的摆放应遵循合理、整洁的原则，不得堵塞通道或影响店铺正常运营。对于商品展示区域，需保证商品陈列有序，方便顾客浏览和选购。若因物品摆放不当导致店铺无法正常经营或引发安全隐患（如物品倒塌阻碍逃生通道），服务器管理团队有权要求玩家限期整改，逾期未整改将处以一定的罚款（如 10,000 游戏币）。

(三) 商品与服务定价

- 定价原则：**玩家为店内商品和服务定价时，需参考游戏内同类商品和服务的市场价格，不得进行恶意哄抬价格或低价倾销的行为。例如，一瓶在市场上普遍售价为 50 - 80 游戏币的饮料，单个店铺定价不得超过 120 游戏币，也不得低于 30 游戏币。
- 价格调整：**如需调整商品或服务价格，玩家需提前 24 小时在店铺门口及游戏内的商业信息平台发布价格调整通知，以便顾客知悉。对于价格频繁变动（如一周内变动超过 3 次）的店铺，服务器管理团队将进行调查，若发现存在扰乱市场秩序的行为，将给予警告、罚款（如 5,000 - 20,000 游戏币）等处罚。

二、商业活动规范

（一）营业时间

1. **常规时间：**店铺需设定固定的营业时间，并在店铺门口显著位置公示。常规营业时间不得少于每天 8 个游戏小时，且营业时间需涵盖游戏内的高峰时段（如晚上 7 点 - 10 点游戏时间）。若因特殊原因需要临时调整营业时间，需提前在店铺门口及游戏内社交群组发布通知。
2. **违规处理：**若店铺连续 3 天未按照公示的营业时间营业，服务器管理团队将对店铺进行警告；累计超过 7 天未正常营业，将暂停店铺经营资格 3 天，并扣除店铺当周营业额的 20% 作为违约金。若长期不营业（超过 30 天），服务器有权收回店铺经营权，并对玩家已投入的装修等费用不予退还。

（二）广告与宣传

1. **广告内容：**玩家对店铺进行广告宣传时，广告内容必须真实、准确，不得含有虚假、欺诈性信息。例如，宣传商品具有某种特殊功能，但实际商品并不具备该功能，将被视为虚假宣传。广告中也不得出现诋毁其他商家、传播不良文化（如暴力、色情暗示）等内容。
2. **宣传方式：**可通过游戏内的广告牌、社交群组、传单等方式进行宣传。在发放传单时，不得在非商业区域（如私人住宅区内）随意张贴或发放，也不得对其他玩家进行过度骚扰。若因传单发放引发其他玩家投诉，服务器管理团队将视情节严重程度给予警告、禁止发放传单 1 - 3 天等处罚。使用广告牌进行宣传时，需提前向服务器管理团队申请广告位，并遵守广告位的设置规范，不得私自搭建违规广告牌。

（三）员工雇佣与管理

1. **雇佣规则：**玩家可在游戏内的招聘中心或通过社交渠道雇佣其他玩家作为店铺员工。雇佣时需明确员工的工作职责、薪资待遇（薪资不得低于游戏内规定的最低工资标准，如每小时 30 游戏币）以及工作时间等信息，并与员工签订电子雇佣合同。
2. **员工行为管理：**店铺所有者需对员工在工作期间的行为负责。若员工在店铺内或执行工作任务时出现违反服务器规则的行为，如与顾客发生冲突、盗窃店内财物等，店铺所有者将承担连带责任。初次违规，店铺将被警告并要求加强员工管理；再次违规，将处以罚款（如 5,000 - 10,000 游戏币），情节严重者将暂停店铺经营资格 1 - 3 天。

（四）商业竞争行为

1. **公平竞争：**鼓励玩家之间进行公平、良性的商业竞争，不得采取不正当手段排挤竞争对手。例如，不得恶意举报竞争对手的店铺，导致其被服务器管理团队调查；不得在竞争对手店铺门口恶意拉客，扰乱其正常经营秩序。
2. **违规处罚：**对于不正当竞争行为，一经查实，涉事玩家将被警告，并需向受影响的商家公开道歉。若造成实际经济损失，需按照损失金额的 1 - 3 倍进行赔偿。情节恶劣者，将被封禁账号 3 - 7 天，同时店铺暂停营业 5 - 10 天。

三、违规处理规则

1. **警告：**对于初次违反商业规则，但情节较轻的玩家，服务器管理团队将给予警告处分。警告将通过游戏内邮件、系统通知等方式告知玩家，玩家需在收到警告后的 72 小时内进行整改，整改情况需向管理团队汇报。
2. **罚款：**根据违规行为的严重程度，对玩家处以一定金额的罚款。罚款金额将从玩家的游戏账户中直接扣除，用于维护服务器商业环境或补偿受影响的其他玩家。例如，违反商品定价规则哄抬物价，可能会被处以 5,000 - 20,000 游戏币的罚款。
3. **暂停经营：**对于多次违规或违规情节较为严重的店铺，服务器管理团队将暂停其经营资格。暂停经营期间，店铺无法正常营业，玩家无法进行商品销售、员工雇佣等经营活动。暂停经营时间根据违规情况而定，一般为 3 - 10 天。
4. **永久关闭店铺：**对于严重违反商业规则、屡教不改或造成极其恶劣影响的玩家，服务器管理团队将永久关闭其店铺，并没收店铺内的所有资产（包括商品、装修道具等）。同时，涉事玩家可能面临封禁账号 15 天 - 永久封禁的处罚，具体视违规情节而定。